マルチメディア研究会



設立年	2019年 (令和 元年)
部員数(学年等構成)	1 8 名
活動日 • 時間	部会:毎週水曜日 19:00~(学期ごとに変 更)
活動場所	部室、オンラインなど
活動内容	 ・PCを使用した創作活動(プログラミング、3DCG、イラスト・デザイン、DTM、動画編集、ゲーム制作など) ・定期的な活動報告を含む部会 ・活動に必要なプログラミングや3DCG、DTM等の学習ができる各種講座を開催 ・不定期に勉強会や作品作り ・小学生プログラム教室やビジネスプランコンテスト参加など幅広く活動しています
年間活動予定	4~6月:プログラミング、3DCG、DTM等の講座の開催 7~11月:長大祭に向けた作品制作 12月~1月:コンテスト参加などの準備 その他、不定期で講座や勉強会、ゲームジャム(二 日間でゲームを作る イベント)などを開催

これまでの実績	オリジナルゲームの製作及び文化祭をはじめとしたゲーム展示コンピレーションアルバム、技術書の販売(オンライン、コミケ、長大祭等)第1回長崎市観光ビジネスプランコンテスト [学生部門] グランプリ受賞 小学生を対象にしたプログラミング教室を実施 I Tパスポート、基本情報、応用情報といった資格の取得
部費等	3カ月毎に2, 000円(新入部員は最初の3カ月 無料)
その他ひと言	個々の部員がそれぞれ得意なことや興味があることを 基に活動をしており、 共に学び合えるサークルです! 初心者の方でも各種講座を通して一から学べるので大 丈夫です! 興味のある方も依頼がある方も、下記のURLから連 絡をお待ちしてい ます!いつでも新クリエイター募集中です!
連絡先(HP等)	HP: <u>https://ecml.jp</u> Twitter:@ecmultiple Mail: ecmultiple★gmail.com (上記の[★]記号を[@]記号に置き換えて下さい。)